

## MODEL ORIENTASI OBYEK SISTEM PERKULIAHAN DAN EVALUASI PADA VIRTUL UNIVERSITY

Novrido Charibaldi

2001

*Virtual university (VU)* dikembangkan memanfaatkan fungsi internet beserta perangkat lunak pendukungnya sebagai instrument yang utama pada bidang pendidikan . tujuan penelitian ini yaitu mengembangkan model yang benar dan baik untuk sistem perkuliahan dan sitem evaluasi VU, sehingga *web pages* yang dinamis dan interaktif termanfaatkan pada semua mekanisme dan prose yang terjadi.

Metodologi rekayasa perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini menggunakan pendekatan berorientasi objek. Tahapan pokok metodologi ini yaitu analisis berorientasi objek yang menghasilkan komponen domain masalah, tahapan desain berorientasi objek yang menghasilkan komponen interaksi manusia, dan komponen manajemen data, serta tahapan pemrograman berorientasi objek yang menghasilkan sampel implementasi model sistem tahapan pemrograman berorientasi objek yang menghasilkan sampel implementasi model sistem perkuliahan dan evaluasi pada *virtual university*. Dengan menggunakan metodologi ini diharapkan transisi tiap tahapannya lebih mudah, berkesinambungan, konsisten, dan integrasi.

Hasil rancangan yang dikembangkan pada penelitian ini merupakan model berorientasi objek yang baik berdasarkan kriteria Coad dan Youdon serta Blaha dan Premelani.